

**Názov vzdelávacieho programu**

**Využitie interaktívnej tabule v edukačnom procese**

školský rok 2019/2020

**Druh kontinuálneho vzdelávania:** aktualizčné vzdelávanie

**Forma kontinuálneho vzdelávania:** dištančná (online, samoštúdium)

**Hlavný cieľ:** Prehĺbiť a rozšíriť profesijné kompetencie pedagogického zamestnanca v oblasti efektívneho využívania softvéru interaktívnej tabule pri tvorbe interaktívnych predvádzacích zošitov a ich implementácia do vzdelávacích a výchovných aktivít.

**Špecifické ciele:** Rozšíriť vedomosti o možnostiach využívania softvéru interaktívnej tabule v edukačnom procese.

Rozvíjať a prehĺbiť zručnosť využívať možnosti konkrétnych nástrojov a nastavení softvéru interaktívnej tabule pri príprave vzdelávacích aktivít.

Prezentovať nadobudnuté vedomosti a zručnosti v autorsky pripravených edukačných aktivitách pre žiakov.

Demonštrovať možnosti využitia interaktívnej tabule v edukačnom procese tvorbou predvádzacích zošitov.

<b>Obsah</b>	
<b>Interaktívna tabuľa a softvér e-Class v edukačnom procese.</b>	
<b>Softvérové nástroje interaktívnej tabule na tvorbu a využitie interaktívnych aktivít v edukačnom procese</b>	<b>Časová dotácia</b>
1. Tvorba základných aktivít – spájanie, presúvanie objektov (praktická činnosť)	1
2. Tvorba základných aktivít - priradovanie, dokresľovanie, dopisovanie, dopĺňovanie (praktická činnosť)	2

3. Tvorba doplnkových aktivít – odkrývanie a vrstvenie objektov (praktická činnosť)	1
4. Tvorba pokročilých aktivít - poznávanie, hry, animácie, videá (praktická činnosť)	2
5. <b>Dištančná úloha</b> navrhnuť a vytvoriť štyri vzdelávacie aktivity pre žiakov s využitím nástrojov softvéru v podobe predvádzacieho zošita	2

**Rozsah vzdelávacieho programu:** spolu 8 hodín, z toho 6 hodín prezenčne, 2 hodiny dištančne

**Trvanie vzdelávacieho programu:** školský rok 2019/2020

### **Spôsob ukončovania a požiadavky na ukončenie vzdelávania**

Absolvovanie 80 % z celkového rozsahu prezenčnej formy vzdelávania

Splnenie dištančných úloh vzdelávania

Záverečná prezentácia, ktorou je praktická ukážka využitia interaktívnej tabule v podobe autorsky vytvoreného predvádzacieho zošita s piatimi interaktívnymi aktivitami pre žiakov vo väzbe na aprobačný predmet.

### **Personálne zabezpečenie:**

**Garant programu:** Ing. Erika Demková

**Lektor vzdelávacieho programu:** Mgr. Milan Urda