

## Názov vzdelávacieho programu

### **Digitalizácia výchovy a vzdelávania**

školský rok 2022/2023

**Druh kontinuálneho vzdelávania:** aktualizčné vzdelávanie

**Forma kontinuálneho vzdelávania:** prezenčná, samoštúdium

**Hlavný cieľ:** Prehĺbiť a rozšíriť profesijné kompetencie pedagogického zamestnanca v oblasti efektívneho využívania digitálnych technológií a ich implementácia do vzdelávacích a výchovných aktivít.

**Špecifické ciele:** Rozšíriť vedomosti pedagogických zamestnancov o možnostiach využívania platformy Canva v edukačnom procese. Rozvíjať a prehĺbiť zručnosť využívať platformu Canva na tvorbu zaujímavých prezentácií, orientácia v jej nástrojoch, využívanie dostupných šablón na mnohé účely.

Prehĺbiť a rozšíriť profesijné kompetencie pedagogického zamestnanca v oblasti efektívneho využívania aplikácie Google Jamboard pri tvorbe interaktívnych predvážacích zošitov a ich implementácia do edukačného procesu. Prezentovať nadobudnuté vedomosti a zručnosti v autorsky pripravených prezentáciách a predvážacích zošitoch v programe Canva a Google Jamboard.

Analyzovať existujúce učebné zdroje portálu VIKI z pohľadu využiteľnosti vo vyučovacom procese. Rozvíjať a prehĺbiť zručnosť využívať vzdelávací portál VIKI a dostupné vzdelávacie materiály implementovať do vzdelávacieho procesu.

Rozšíriť vedomosti pedagogických zamestnancov o možnostiach využívania nástroja Storyboardthat v edukačnom procese. Rozvíjať a prehĺbiť zručnosť využívať nástroj Storyboardthat na tvorbu komiksov.

Pedagogickí zamestnanci budú v rámci sebareflexie Selfie for Teachers odpovedať na sériu reflexívnych otázok, aby zhodnotili svoju dôveru a skúsenosti s používaním digitálnych

technológií, nástrojov a zdrojov na vyučovanie, komunikáciu, spoluprácu s kolegami a podporu digitálnych zručností žiakov.

<b>Obsah</b>	
<b>Platforma Canva a jej využitie v edukačnom procese</b>	<b>Časová dotácia</b>
1. Predstavenie platformy Canva, orientácia v jej nástrojoch, názorná ukážka tvorby prezentácie, plagátu, diplomu. Prihlásenie sa do platformy Canva, praktický nácvik tvorby prezentácie, plagátu, diplomu.	1,5
2. <b>Dištančná úloha:</b> tvorba vlastných prezentácií alebo pracovných listov v platforme Canva s využitím ponúkaných nástrojov vo väzbe na aprobačný predmet.	1
<b>Aplikácia Google Jamboard a jej využitie v edukačnom procese</b>	<b>Časová dotácia</b>
1. Predstavenie aplikácie Google Jamboard, orientácia v aplikácii, názorná ukážka pripraveného Jamu. Tvorba základných aktivít – vkladanie textu, nadpisov, použitie pera, vkladanie obrázkov, vkladanie a priradovanie poznámok, vkladanie geometrických tvarov (praktická činnosť).	1,5
2. <b>Dištančná úloha:</b> v aplikácii Google Jamboard navrhnuť a vytvoriť dve vzdelávacie aktivity pre žiakov s využitím nástrojov aplikácie	1
<b>Sebareflexia – nástroj Selfie for Teachers</b>	<b>Časová dotácia</b>
Registrácia a prihlásenie sa do nástroju Selfie for Teachers, následné vyplnenie a zhodnotenie výsledkov sebareflexie.	1
<b>Portál VIKI</b>	<b>Časová dotácia</b>
Skúmanie portálu VIKI z pohľadu potrieb učiteľa, štruktúra a nástroje portálu VIKI, knižnica. Vyhľadávanie dostupného edukačného materiálu v nadväznosti na aprobačný predmet.	2
<b>Online nástroj Storyboardthat</b>	<b>Časová dotácia</b>

Predstavenie nástroja Storyboardthat, orientácia v jeho funkcích, názorná ukážka tvorby komiksu. Prihlásenie sa do nástroja Storyboardthat, praktický nácvik tvorby komiksu.	2
--	---

**Rozsah vzdelávacieho programu:** spolu 10 hodín, z toho 8 hodiny prezenčne, 2 hodiny dištančne

**Trvanie vzdelávacieho programu:** školský rok 2022/2023

**Spôsob ukončovania a požiadavky na ukončenie vzdelávania**

Absolvovanie 100 % z celkového rozsahu prezenčnej formy vzdelávania

Splnenie dištančných úloh vzdelávania

**Personálne zabezpečenie:**

**Garant programu:** Ing. Erika Demková

**Lektor vzdelávacieho programu:** Ing. Erika Demková, Mgr. Dominika Bancíková