

Názov vzdelávacieho programu

Tvorba digitálneho obsahu a jeho využitie v edukačnom procese

školský rok 2021/2022

Druh kontinuálneho vzdelávania: aktualizčné vzdelávanie

Forma kontinuálneho vzdelávania: prezenčná/online, samoštúdium

Hlavný cieľ: Prehĺbiť a rozšíriť profesijné kompetencie pedagogického zamestnanca v oblasti tvorby digitálneho obsahu a jeho využívania v edukačnom procese prostredníctvom dostupných online nástrojov.

Špecifické ciele: Rozšíriť vedomosti o možnostiach využívania online nástrojov na tvorbu krížoviek, osemsmereviek a pojmových mrakov v edukačnom procese.

Rozvíjať a prehĺbiť zručnosť využívať online nástroje na tvorbu krížoviek, osemsmereviek a pojmových mrakov pri príprave vzdelávacích aktivít.

Prezentovať nadobudnuté vedomosti a zručnosti v autorsky pripravených edukačných aktivitách pre žiakov.

Obsah	Časová dotácia
Online nástroje na tvorbu krížoviek, osemsmereviek a pojmových mrakov	
1. Predstavenie online nástrojov na tvorbu krížoviek, generátor osemsmereviek, wordclouds – tvorba pojmových mrakov, orientácia v aplikáciách, názorná ukážka pripravených aktivít.	1
2. Tvorba aktivít – tvorba krížovky, osemsmerevky, pojmového mraku (praktická činnosť)	2
3. Dištančná úloha v online nástrojoch navrhnuť a vytvoriť jednu vzdelávaciu aktivitu pre žiakov v každom nástroji.	1
4. Prezentácia vytvorených aktivít žiakom	1

Rozsah vzdelávacieho programu: spolu 5 hodín, z toho 3 hodiny prezenčne/online, 2 hodiny dištančne

Trvanie vzdelávacieho programu: školský rok 2021/2022

Spôsob ukončovania a požiadavky na ukončenie vzdelávania

Absolvovanie 80 % z celkového rozsahu prezenčnej formy vzdelávania

Splnenie dištančných úloh vzdelávania

Záverečná prezentácia, ktorou je praktická ukážka využitia online nástrojov na tvorbu digitálneho obsahu v podobe autorsky vytvorenej krížovky, osemsmierky alebo pojmového mraku pre žiakov vo väzbe na aprobačný predmet.

Personálne zabezpečenie:

Garant programu: Ing. Erika Demková

Lektor vzdelávacieho programu: Mgr. Dominika Bancíková